

ACSliceR 用户引导 CN

纵维立方切片器

纵维立方切片器基于 Prusa Slicer 开发，具有专为 Anycubic Kobra 系列打印机开发的自定义功能。
更多使用说明可前往官方 wiki 查看，[点此前往](https://wiki.anycubic.com/zh/home) (wiki.anycubic.com/zh/home)

1. 系统要求

Windows

- Windows 10 或更高
- Intel®Core™i5 6600K 或 AMD Ryzen™ 5 1600 以上处理器
- 内存 >= 8GB，推荐 16GB；硬盘空间 >= 2GB
- NVIDIA GeForce GTX1050 或 AMD Radeon RX480 以上显卡配置
- 显卡内存 >= 1GB

MacOS

- MacOS 10.15 或更高
- Intel® 4核（系统版本10.15）或 Apple M1 4核（系统版本13.0以上）
- 内存 >= 8GB，推荐 16GB

2. 下载和安装

- 软件安装包已放置在 u 盘中，可直接打开进行安装
 - 安装成功后建议先「检查更新」，确定使用最新版本
- 可前往官网下载最新安装包 <https://cn.anycubic.com/list/596.html>
- 按照分布指南安装 纵维立方切片器

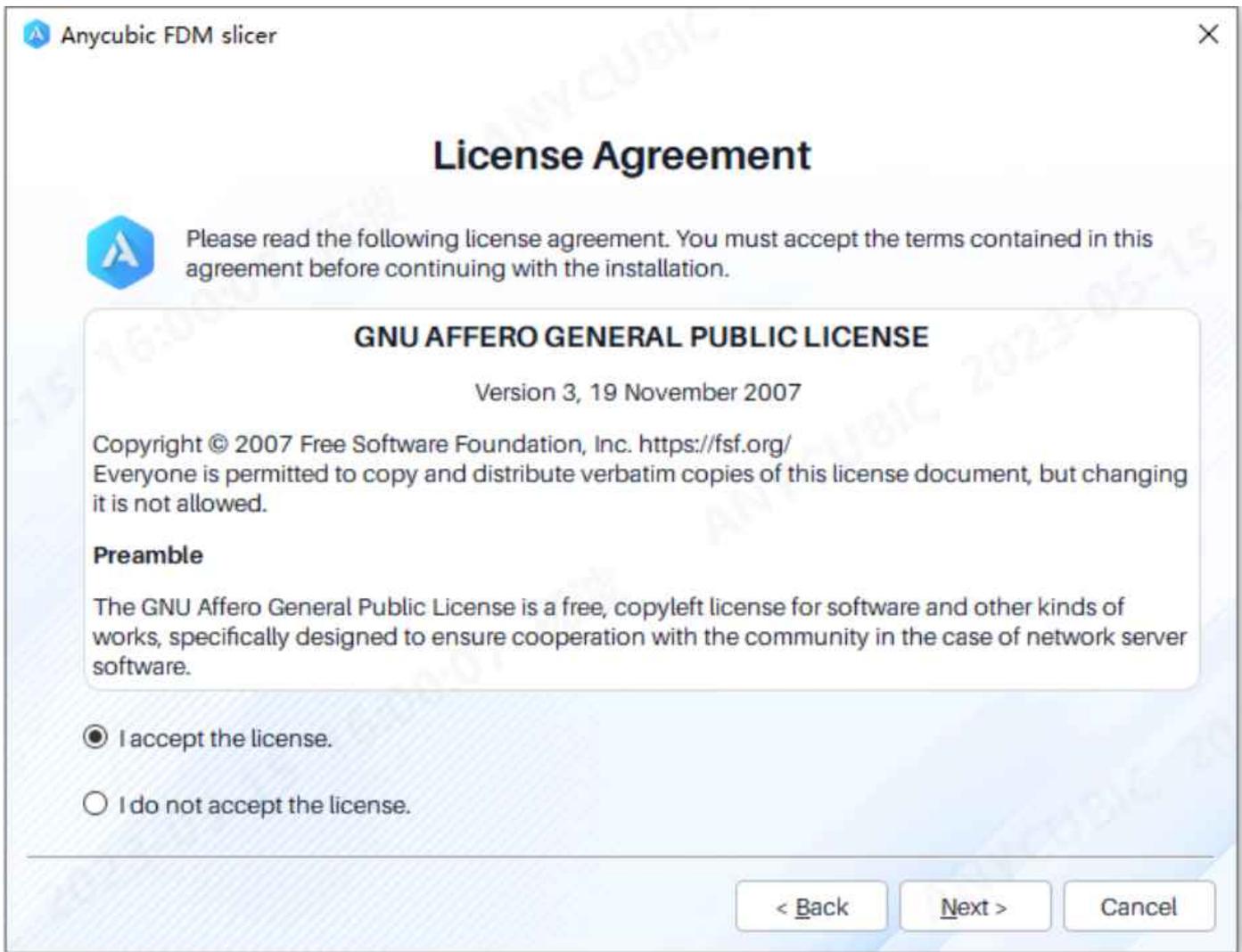
3. 安装&配置引导

安装

- Mac

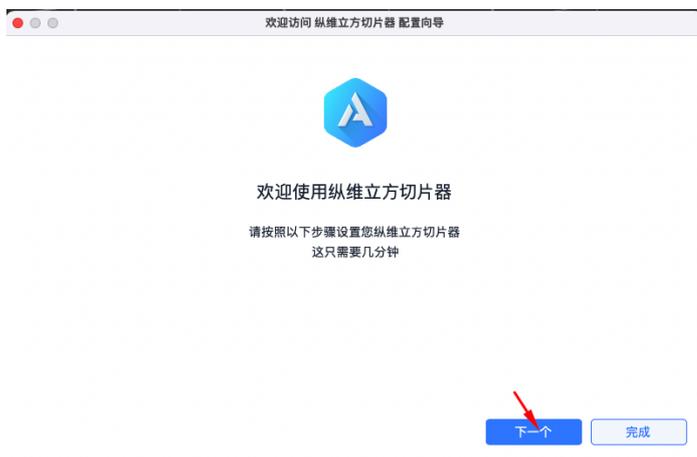


- Windows



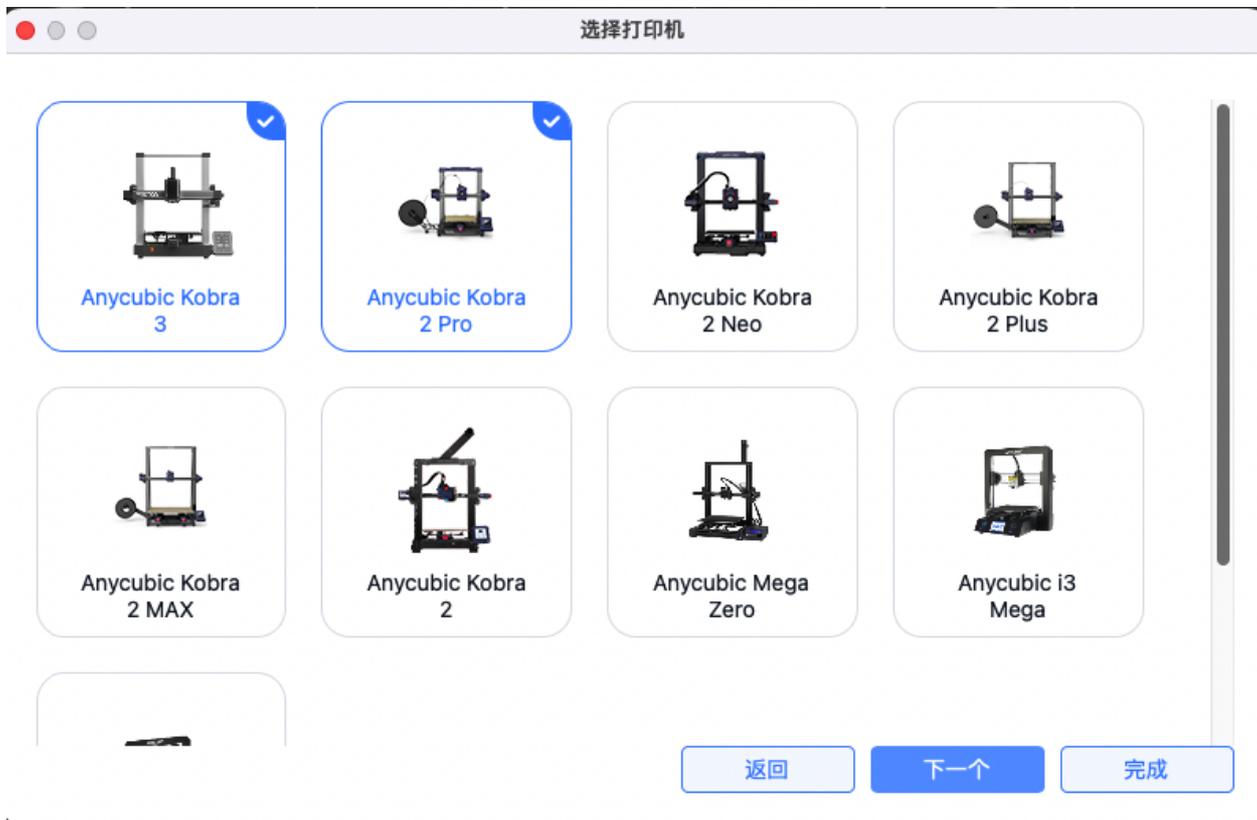
配置引导

首次启动切片软件，会启动首次配置助手



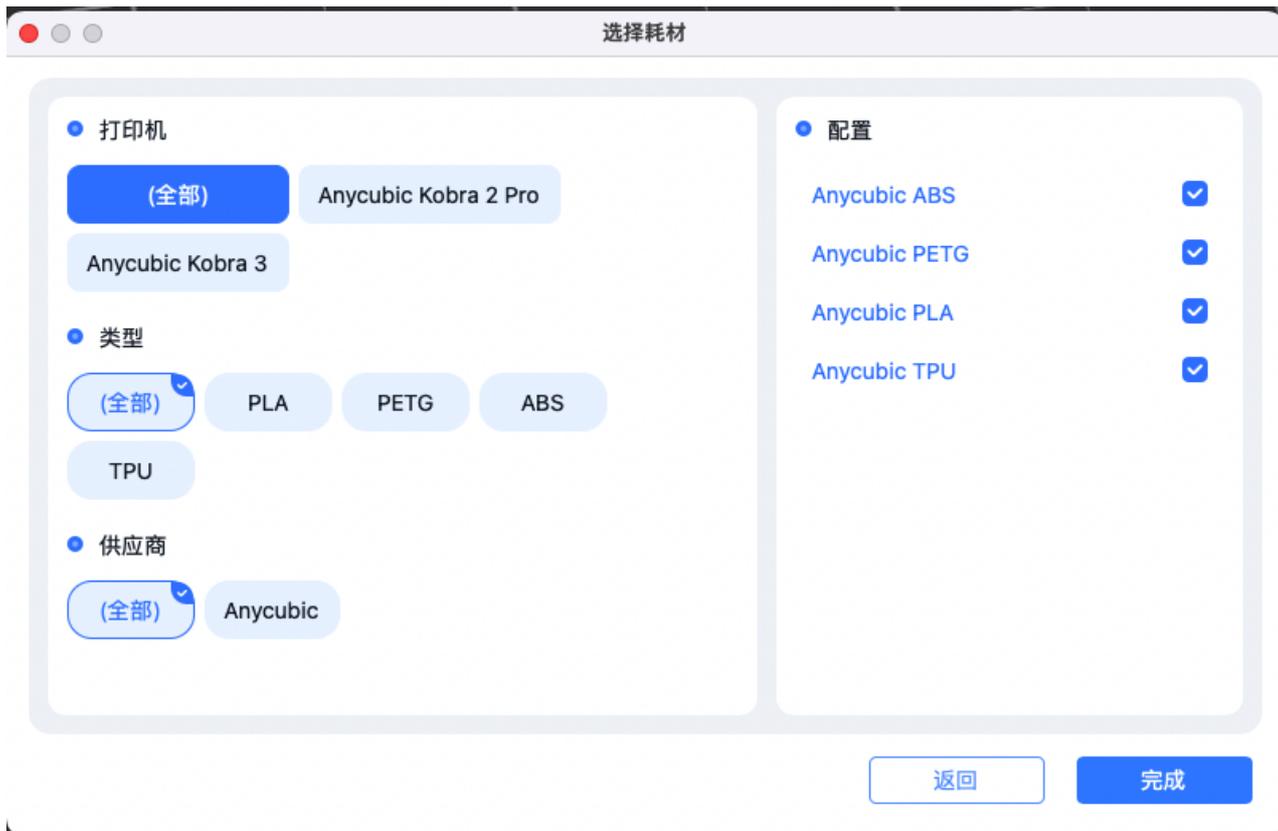
选择打印机

选择您当前使用的 Anycubic 打印机



选择材料

选择你会使用到的材料类型



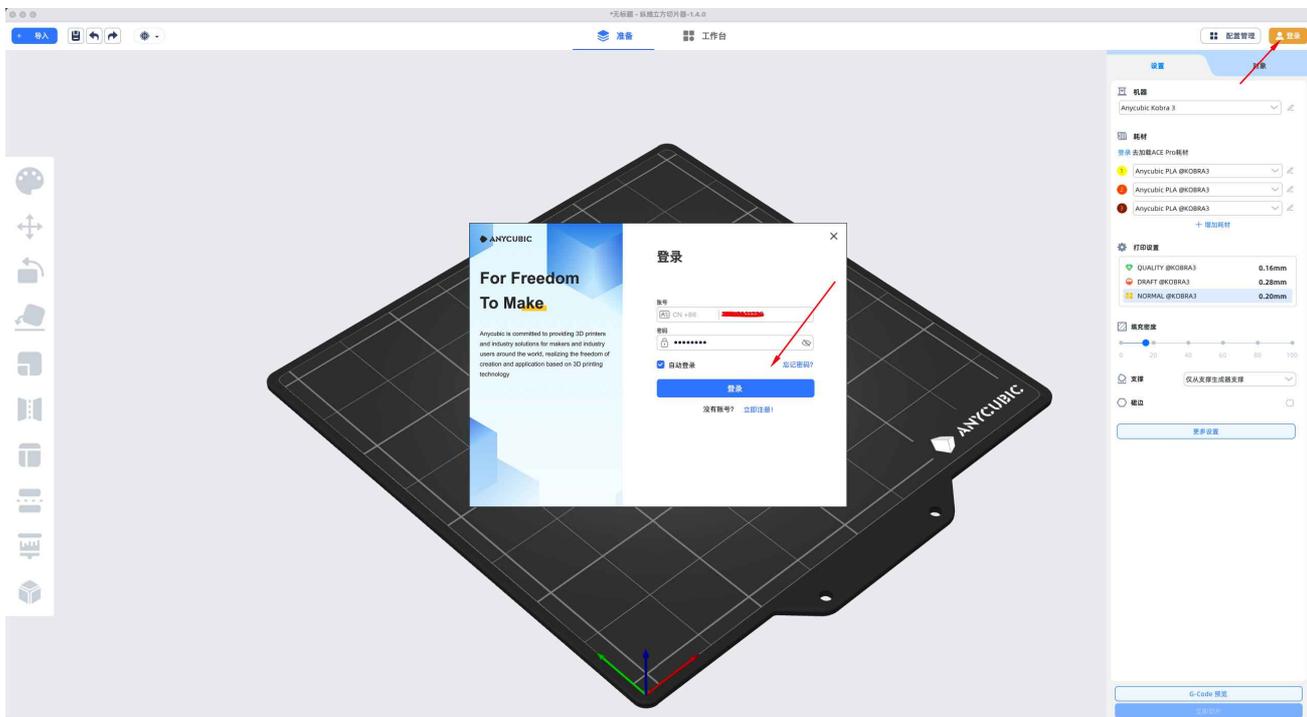
安装网络插件

- 安装之后，才能够使用登录、远程打印、远程控制相关功能

4. 首次打印

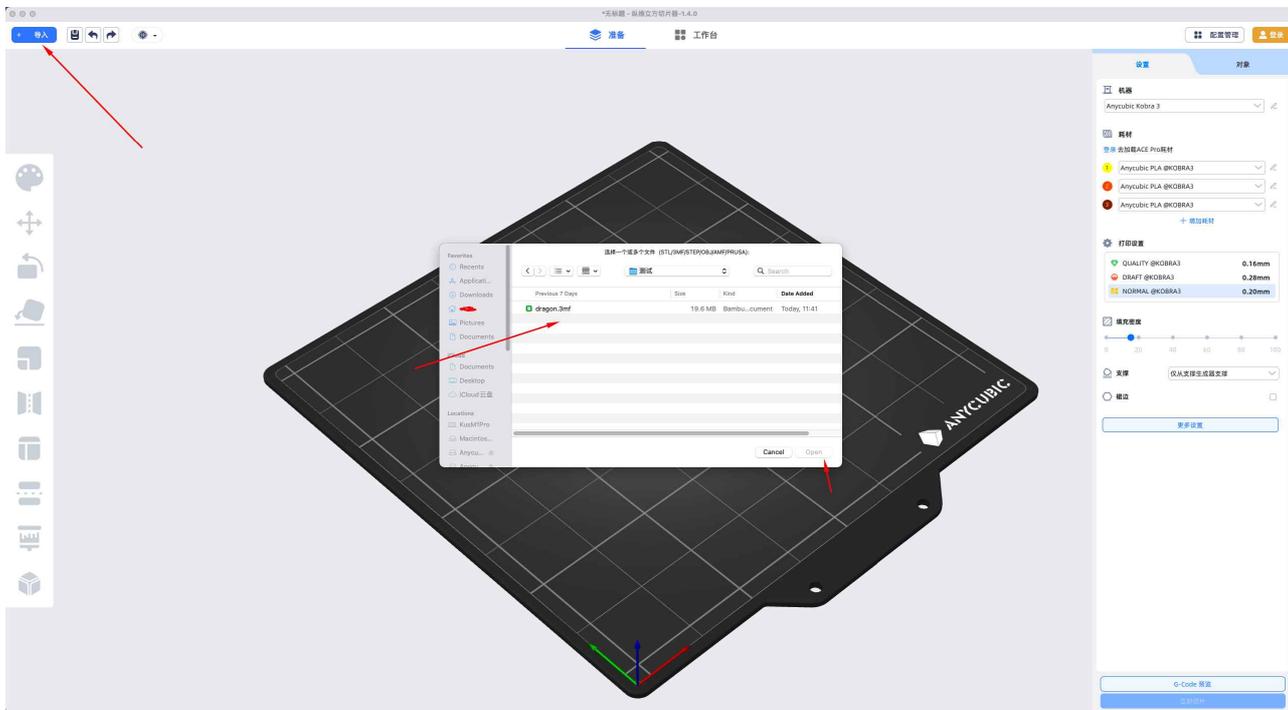
登录你的账户（非必需）

- 需要你先安装网络插件，才能够使用登录功能。登录后可使用远程打印、远程控制等功能
- 该账号与 Anycubic 官网、MakerOnline、App、LCD 切片软件打通共用



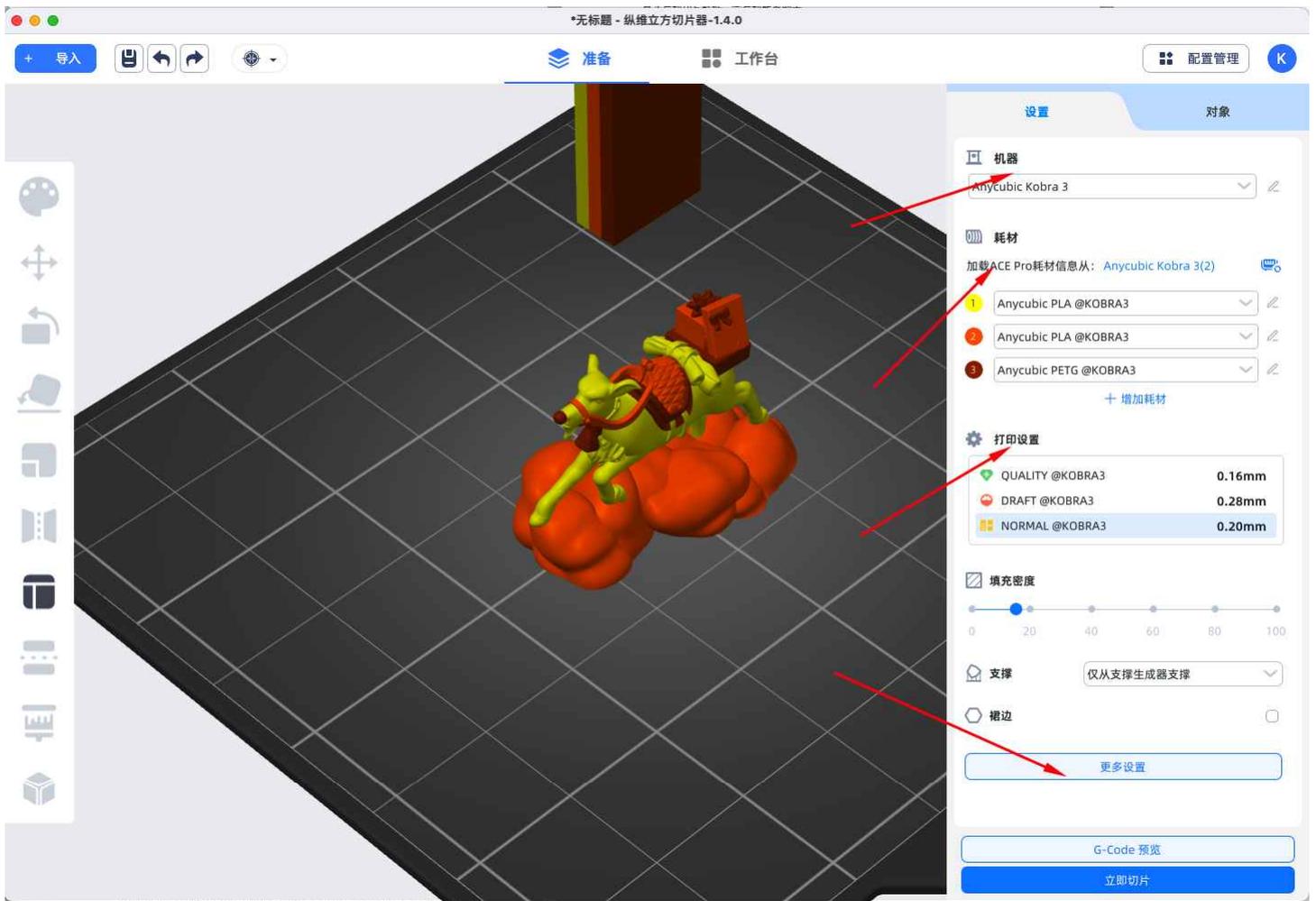
导入模型

在准备页，使用「导入」功能以导入模型，支持 .3mf .stl .step .amf .obj格式文件



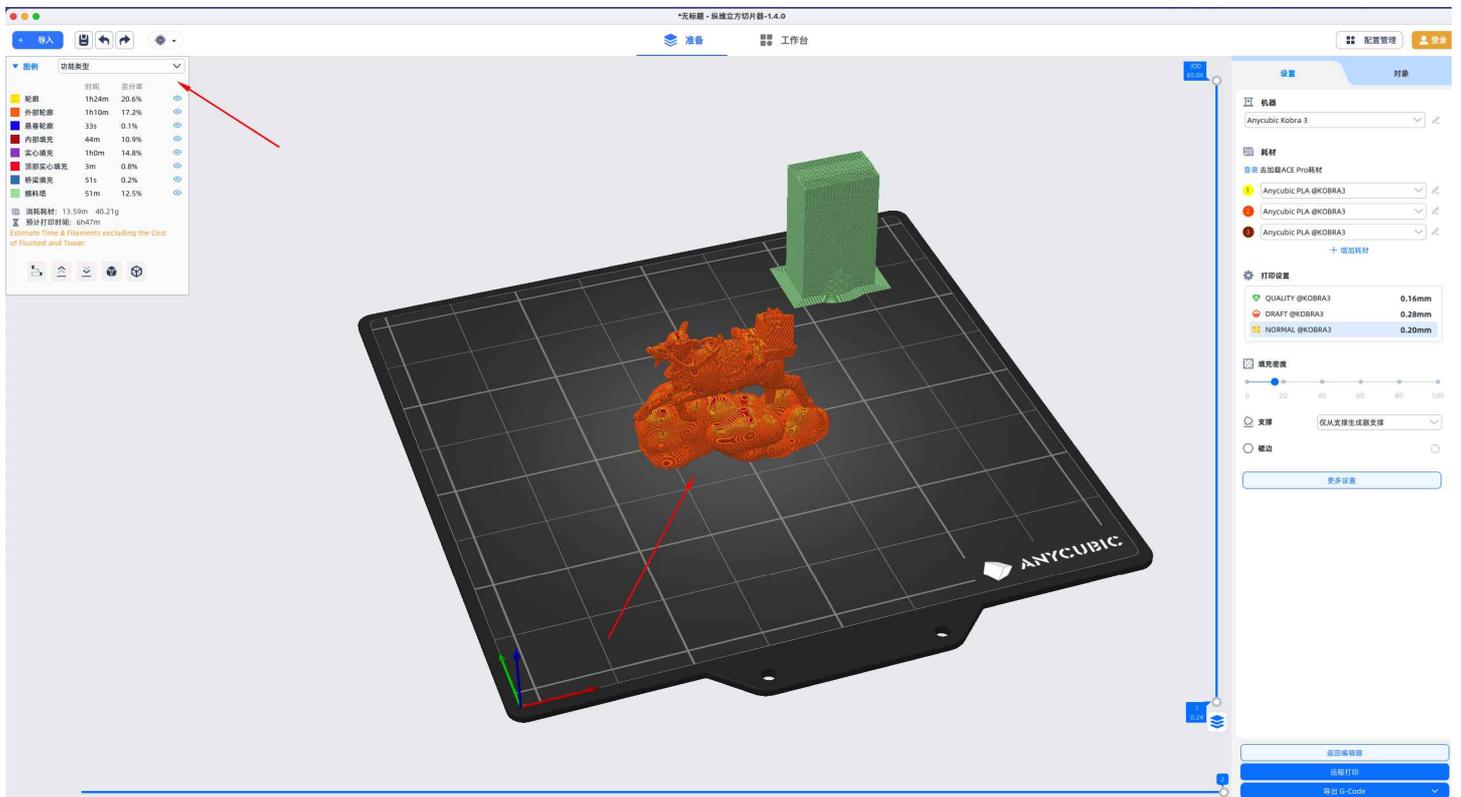
选择 打印机/耗材/打印预设

- 进行切片前，需要选择和你打印机、耗材相匹配的打印预设
 - 举例，机器选择 Kobra 3，材料选择 Anycubic PLA
- 选择合适的打印层高，对于大多数默认 0.4mm 喷嘴的机器来讲，标准为 0.2mm 层高
- 如果有自定义参数需求，可以点击「更多设置」进行参数调整



切片

- 设置完成后，点击「立即切片」，进行切片工作
- 切片完成后，进入到「切片预览」页面，在这里展示模拟的打印机走线方式，可以在左侧控制栏查看不同类型走线的分布



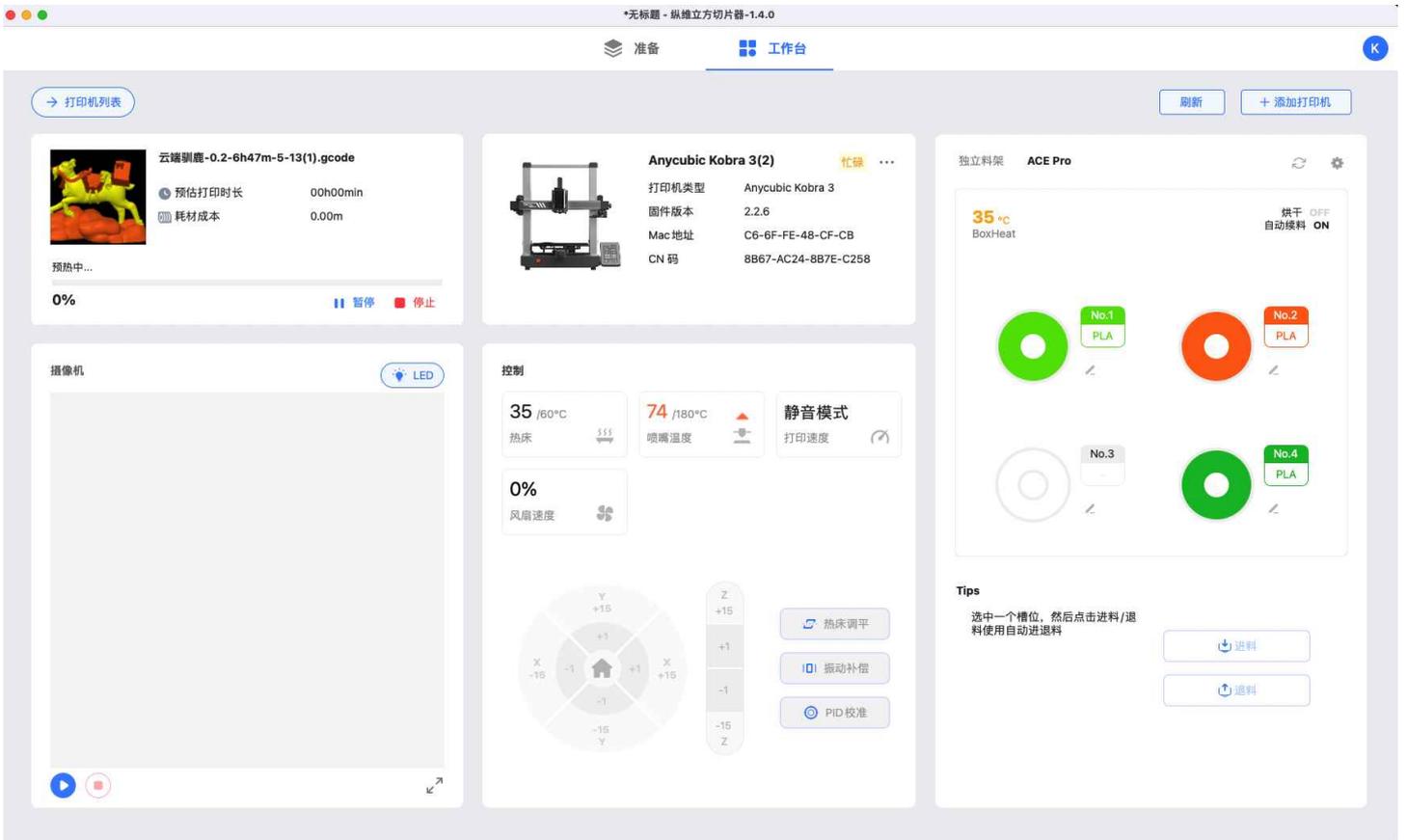
导出 Gcode 或直接发起远程打印

- 「导出 Gcode」，将在本地生成一个用于打印机识别进行打印的 Gcode 文件，拷贝到 u 盘，插入打印机，可正常发起打印
- 要使用「远程打印」，需要先登录，并绑定已有的打印机；选择要使用的打印机，即可远程发起打印任务

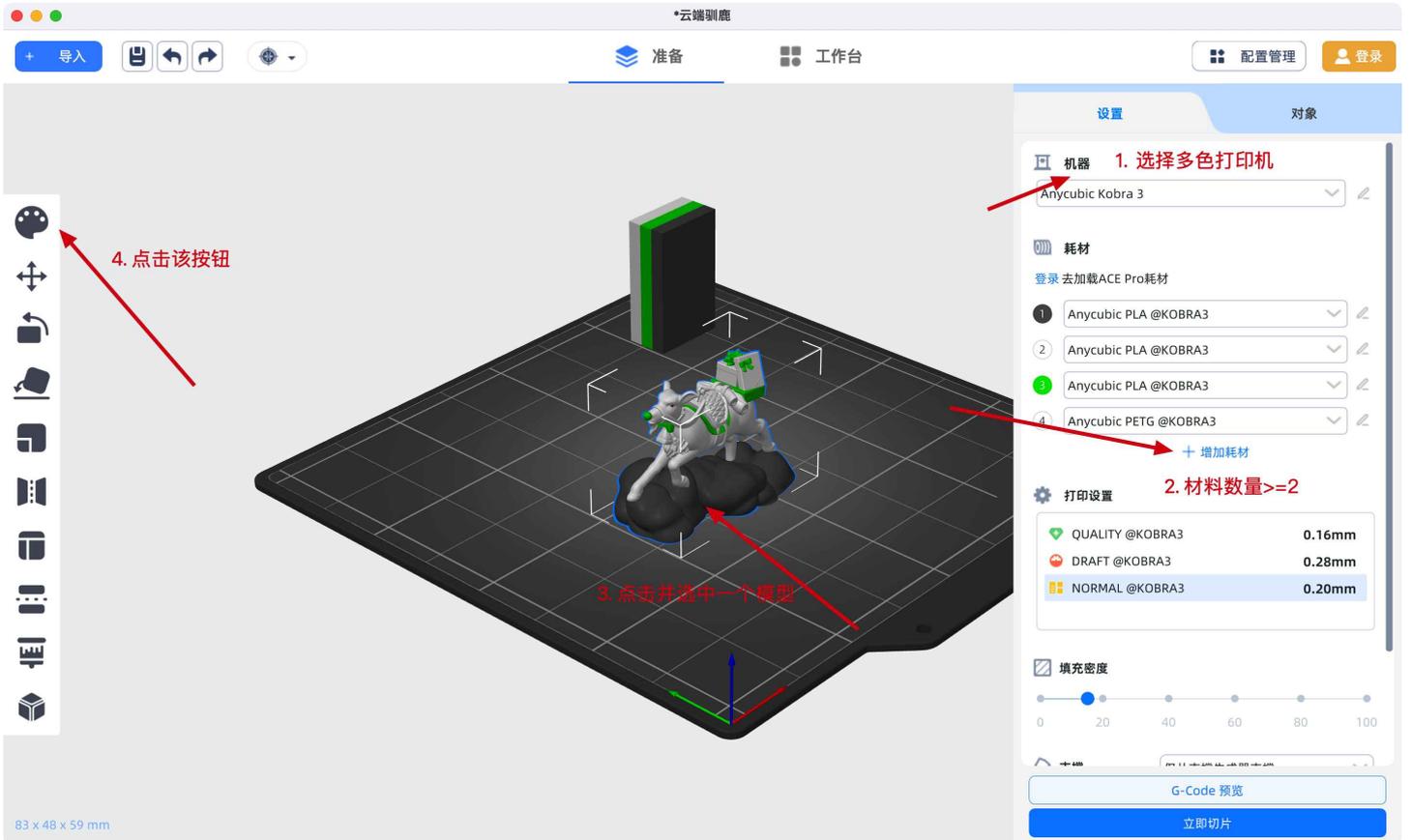


5. 远程控制

- 你可以在「工作台」界面，查看所有的打印机列表及打印任务详情，支持打印控制、状态监控。如果你安装了摄像头，还可以远程实时查看打印进程
- 注意：需要先安装网络插件并登录账号，才可以使用该功能



6. 进入涂色模式



- 选中多色系列打印机，比如 Kobra 3

- 耗材颜色数量 ≥ 2 ，可以使用「添加耗材」进行增加
- 选中一个模型，此时「涂色」功能可以点击

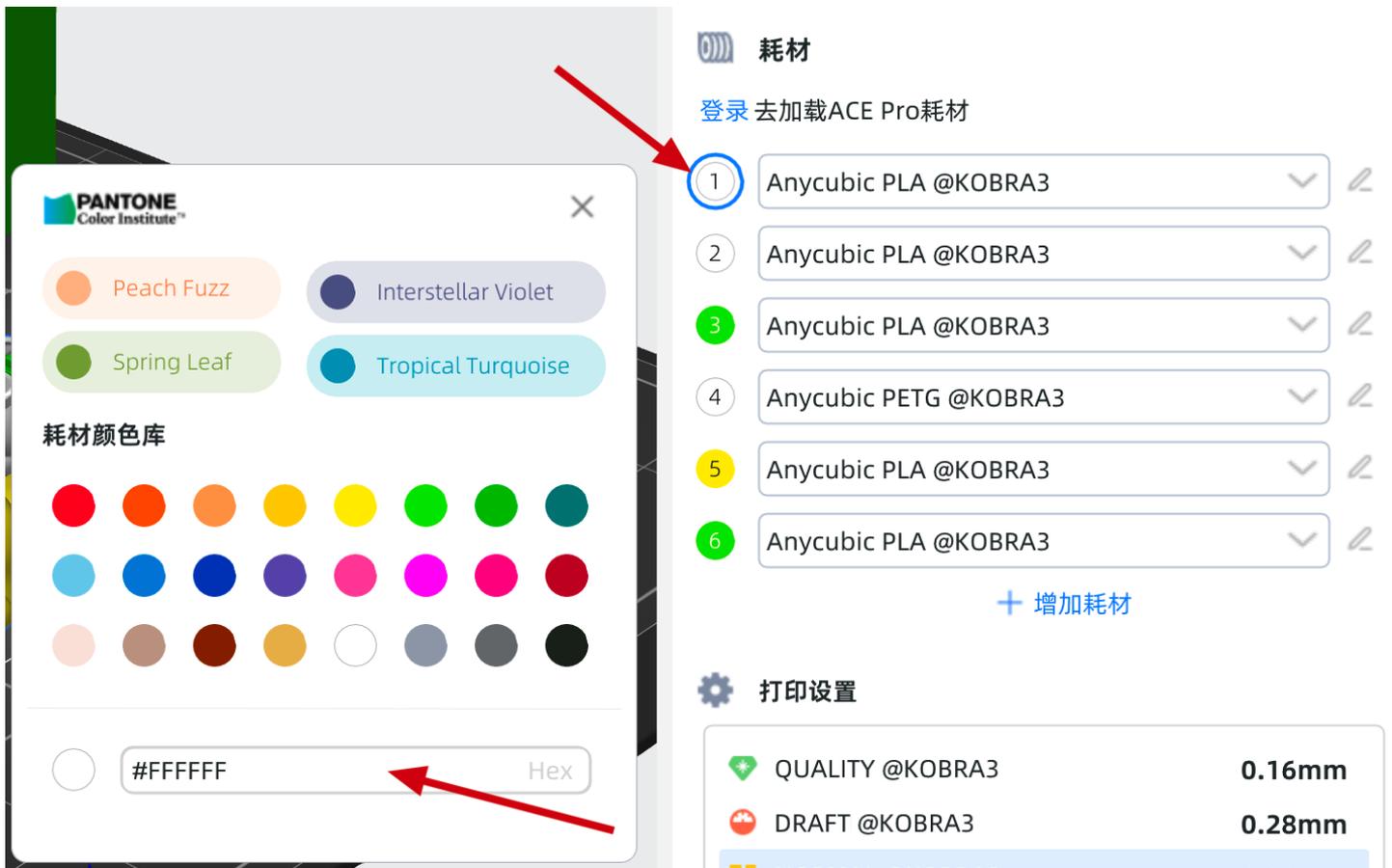
编辑耗材数量&颜色

编辑右侧耗材配置栏

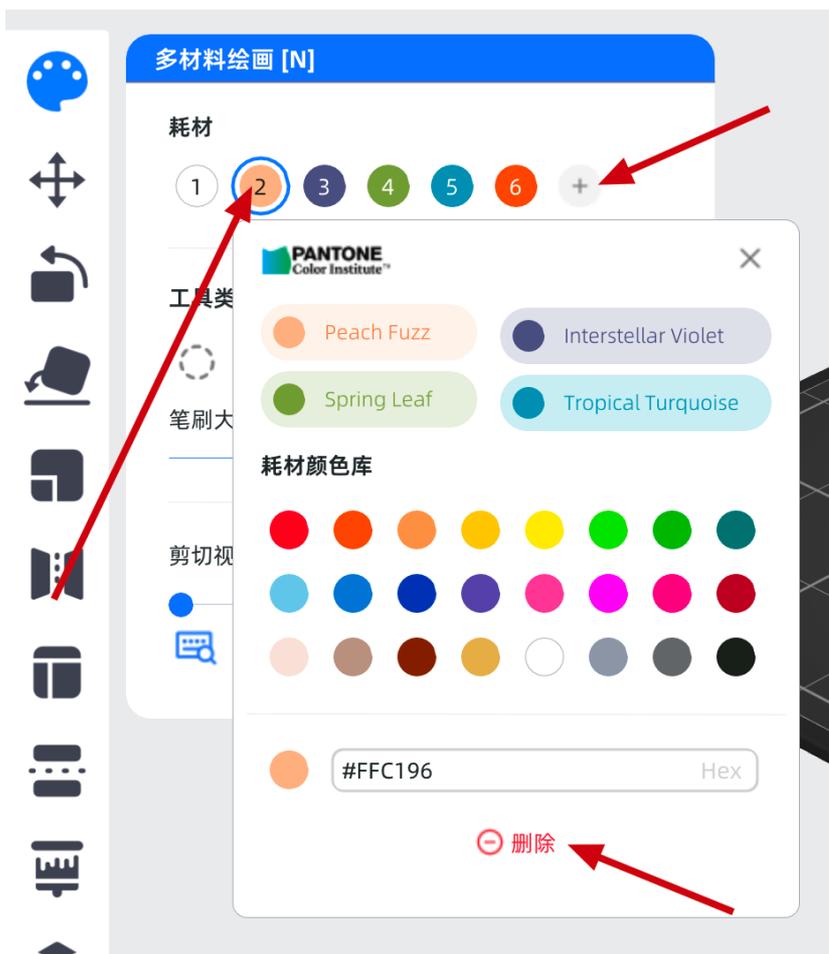
- 点击「增加耗材」，增加一个耗材，最多 16 个耗材
- 点击「编辑」——>「移除耗材」，删除该位置耗材，最少 1 个耗材



点击耗材颜色位置，可自行更换颜色。我们内置了潘通联名色，以及常用的耗材颜色



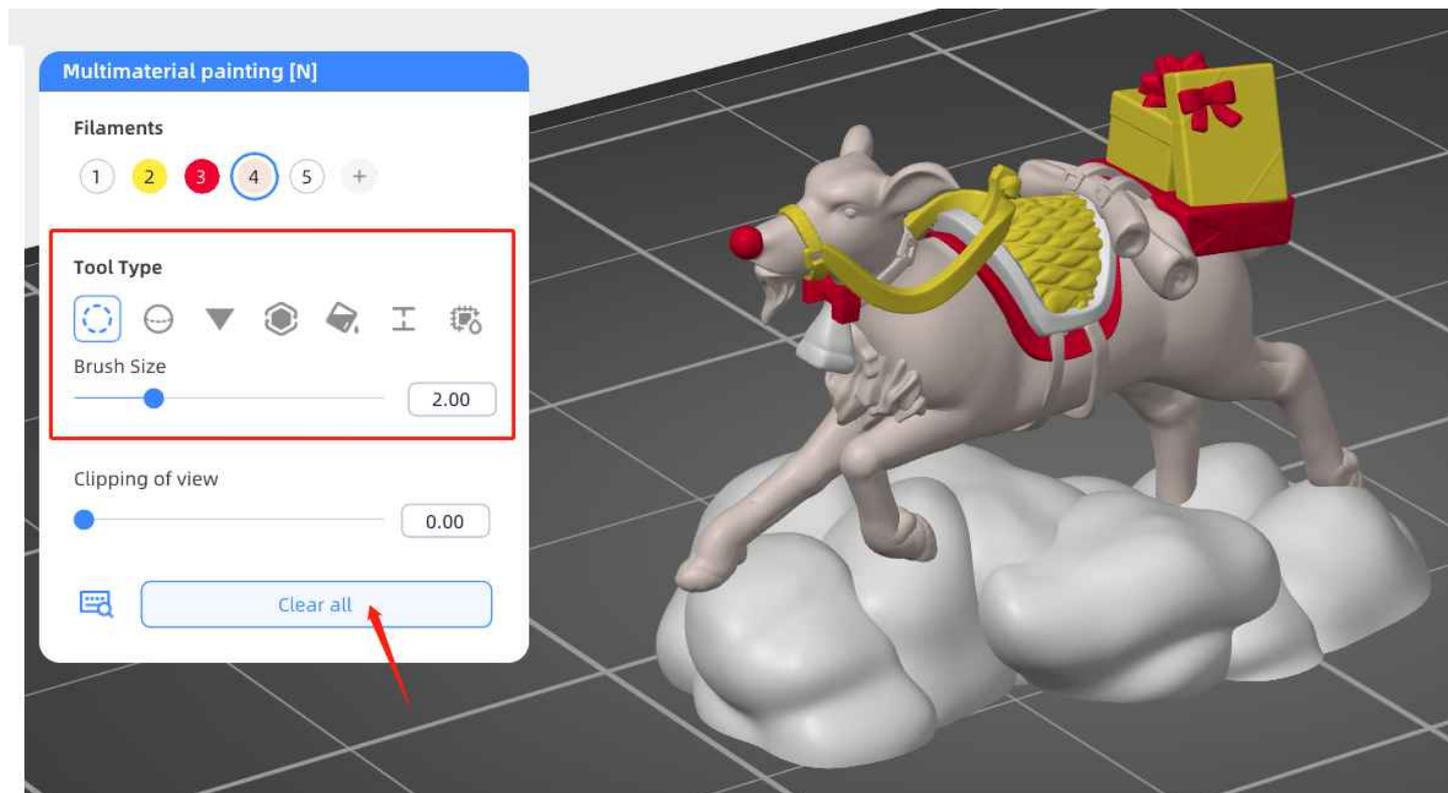
涂色窗口编辑



- 点击「涂色」按钮，打开「涂色」窗口

- 使用「+」添加一个颜色
- 点击颜色位置选中该颜色，再点击一次弹窗颜色编辑窗口，可修改颜色，以及「删除」该颜色

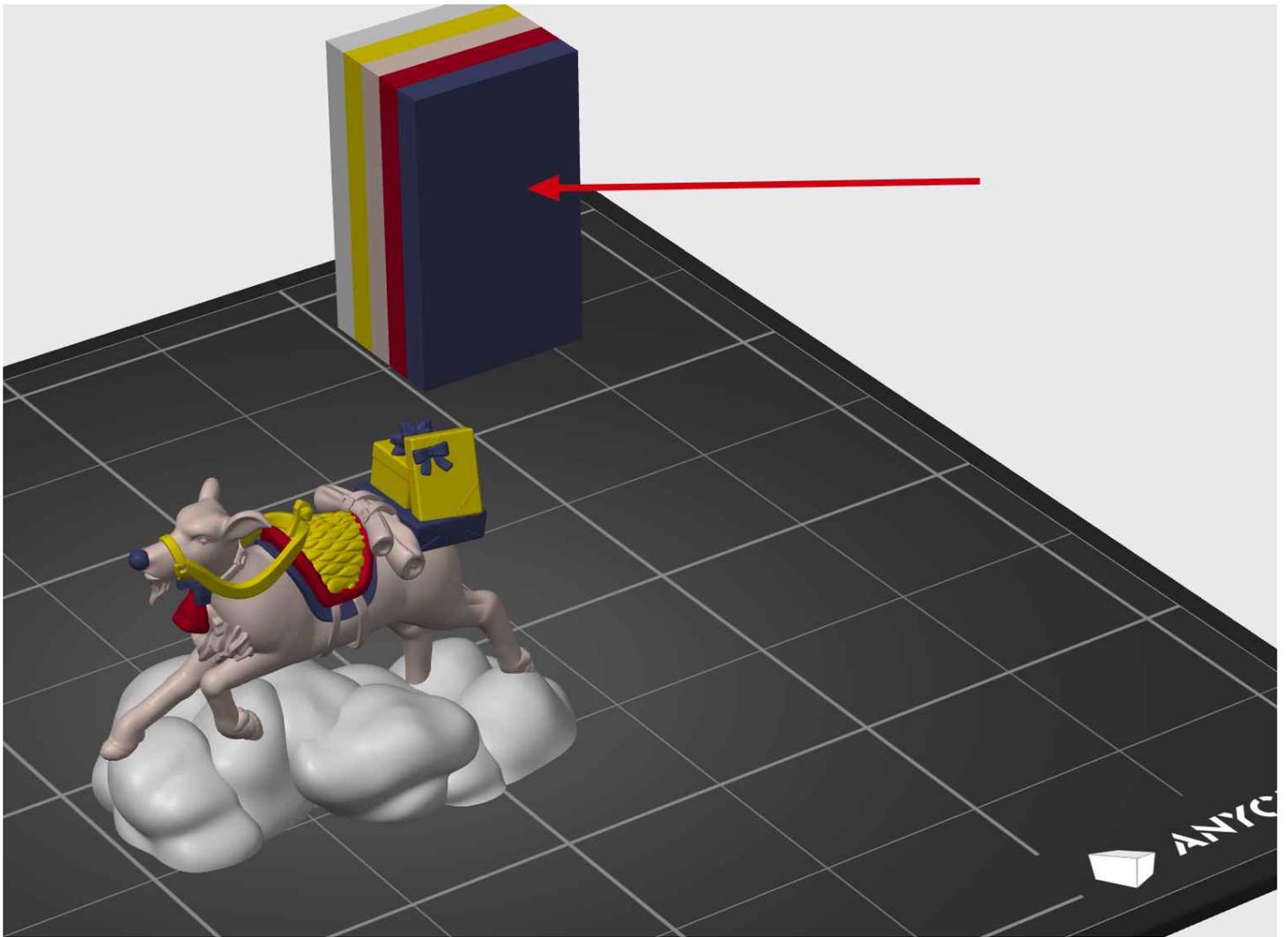
涂色功能介绍



- 当前共支持7个上色笔刷，更多笔刷开发中
 - 圆
 - 球
 - 三角形
 - 壳体
 - 填充
 - 高度范围
 - 间隙填充
- 使用「Clear All」，清楚所有上色

擦拭塔

当使用多色打印，我们通常会开启擦拭塔，模型之外会出现一个单独的模型。工具头在换料后，可能还有部分残余，启用擦拭塔可以擦除这部分废料



可以前往配置管理中关闭或修改相关参数

